Ohjelmointiharjoitus 6

# 1.Avaa oheisista linkeistä jälkimmäinen. Mitä tarkoittaa Exception?

Exception on Java-ohjelmointikielessä käytetty termi, joka tarkoittaa poikkeustilaa tai -tilannetta, joka voi tapahtua ohjelman suorituksen aikana. Exception voi olla esimerkiksi virheellinen syöte käyttäjältä, tiedostojärjestelmän virhe tai virheellinen käyttöliittymän toiminto. Exception ilmoittaa poikkeustilanteesta, joka voi vaikuttaa ohjelman suorituksen jatkumiseen tai lopettamiseen.

# 2. Mitkä ovat kolme mainittua poikkeustyyppiä?

Exception on Java-ohjelmointikielessä käytetty termi, joka tarkoittaa poikkeustilaa tai -tilannetta, joka voi tapahtua ohjelman suorituksen aikana. Exception voi olla esimerkiksi virheellinen syöte käyttäjältä, tiedostojärjestelmän virhe tai virheellinen käyttöliittymän toiminto. Exception ilmoittaa poikkeustilanteesta, joka voi vaikuttaa ohjelman suorituksen jatkumiseen tai lopettamiseen.

# 3. Avaa oheisista linkeistä ensimmäinen. Kokeile checkAge()-metodin toimintaa

# kuudella eri parametrilla. Mieti tarkasti mitä arvoja valitset. Tee testit yksi kerrallaan

# (muut testitapaukset voivat olla kommentoituna). Raportoi tulokset

# kuvaruutukaappauksin.

# 4.Edelleen linkeista ensimmäinen. Siellä on taulukko myNumbers. Käy läpi kolme

# esitettyä esimerkkiä kohdista Try it Yourself. Tee havaintoja. Muuta nyt taulukko

# muotoon myStrings tarvittavin muokkauksin. Tee samat kokeilut kuin

# myNumberstaulukon kanssa. Mitä havaitset? Raportoi sekä kuvaruutukaappauksin

# että sanallisesti.

# 5.Scanner-luokassa on metodi next(), joka palauttaa yhden tokenin esim. käyttäjän

# syötteestä. Tee ohjelma, joka kysyy käyttäjältä kaksi lausetta ja tulostaa niistä

# näytölle sen, jossa on enemmän sanoja. Jos sanoja on yhtä paljon, ohjelma tulostaa

# tiedon tästä.

Text

Description automatically generated

# 6.Tee metodi int laskeSeuraavatKirjaimet (String jono, char merkki, int lkm, String

# aakkosto), joka palauttaa montako kertaa annettu merkki aakkosissa lkm määrän

# verran seuraava merkki esiintyy merkkijonossa. Esim. jos merkki on ’a’ ja lkm = 2,

# jonosta lasketaan kirjaimen ’c’ esiintymien määrä. Aakkosto annetaan

# merkkijonona, esimerkiksi ”abcdefghijklmn”, joten on parametrin avulla

# kontrolloitavissa, mitä merkkejä laskennassa huomioidaan.

Text

Description automatically generated

# 7.Tee metodi void muokkaa\_A\_alkuiset(String mjono,) joka tulostaa näytölle

# merkkijonon muokattuna siten, että A:lla tai a:lla alkavat sanat korvataan \*-merkillä.

# Tähtien määrän tulee kasvaa sitä mukaa kun a-alkuisia esiintyy. Esim. mjono

# ”Ankka nimeltä Anselmi aloittelee uintia lammella.” tulisi muotoon \*nkka nimeltä

# \*\*nselmi \*\*\*loittelee uintia lammella.”

